



# UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA MARIA

## PROGRAMA DE DISCIPLINA

DEPARTAMENTO:

**Mestrado Profissional em Tecnologias Educacionais em Rede**

IDENTIFICAÇÃO DA DISCIPLINA:

CÓDIGO	NOME	(T-P)
<b>XXX</b>	<b>ENSINO REMOTO E PRÁTICAS PEDAGÓGICAS</b>	<b>(3-0)</b>

OBJETIVOS - ao término da disciplina o aluno deverá ser capaz de :

Discutir aspectos teóricos e metodológicos sobre ensino remoto, bem como as suas possibilidades, desafios e limitações em diferentes contextos de ensino. Conhecer ferramentas, recursos e aplicativos que possibilitem atividades de ensino remoto, além de planejar atividades considerando o contexto do ensino remoto.

PROGRAMA:

### TÍTULO E DISCRIMINAÇÃO DAS UNIDADES

#### UNIDADE 1 - ENSINO REMOTO

- 1.1 - Contextos de ensino
- 1.2 - Possibilidades, desafios e limitações do ensino remoto

#### UNIDADE 2 - FERRAMENTAS, RECURSOS E APLICATIVOS NO ENSINO REMOTO

- 2.1 - O uso de ferramentas no ensino remoto
- 2.2 - A funcionalidade dos recursos e dos aplicativos no ensino remoto

#### UNIDADE 3 - PLANEJAMENTO DE ATIVIDADES

- 3.1 - Atividades para Educação Básica (anos iniciais e finais)
- 3.2 - Atividades para o Ensino Superior e Técnico

PROGRAMA: (continuação)

Empty space for program details.

Data: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
Coordenador do Curso

Data: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
Chefe do Departamento